Cesta do nebe

Cesta do nebe je společenská hra pro libovolný počet hráčů. Každý hráč má svoji „dušičku“, kterou se snaží dostat do nebe po cestě vyznačené na hracím plátnu. V každém kole hází každý hráč jedenkrát kostkou a posazuje svou „dušičku“ o tolik políček dopředu kolik bodů mu na kostce padlo. Padne-li šestka, nehází znovu. Na cestě do nebe si máme vzájemně pomáhat, a proto se hráči vzájemně nevyhazují, ale na jednom políčku může stát současně libovolný počet „dušiček“.

**§1 Než se vydáme na cestu k nebi, je třeba se obrátit (svátost smíření).** To znamená, že všichni na začátku hry mají své „dušičky“ mimo hrací plochu a každý hází třikrát kostkou. Padne-li mu „6“, smí se postavit na začátek cesty (políčko „0“) a hází ještě jednou a posune se o tolik vpřed, kolik bodů mu padne. Některá políčka jsou neutrální, tzn. že nijak neovlivňují cestu, jiná naopak pomáhají dopředu nebo vracejí zpět, jejich význam bude objasněn dále.

**§2 Blahoslavenství** – na hrací ploše je vyznačeno 7 zelených polí a 7 modrých polí, kde jsou napsána jednotlivá blahoslavenství. Na zelených polích 2, 16, 22, 25, 29, 48, 49 jsou napsány první poloviny textu, blahoslavenství na modrých polích 7, 20, 26, 32, 52, 53 jsou odpovídající druhé poloviny. Kdo se dostane na pole označené první polovinou textu a zná druhou polovinu, smí se posunout dopředu až na odpovídající polovinu textu.
To znamená: 2-7, 16-20, 22-26, 25-33, 29-32, 48-52, 49-53.

**§3 Hříchy** – na hracím plánku je 7 hlavních hříchů, políčka červená. Hned za hlavním hříchem následuje políčko odpovídající ctnosti. Kdo se dostane na toto políčko hříchu, je ve velikém pokušení, a proto hází kostkou znovu. Padne-li mu „1“, pokušení překonal a posune se o políčko dopředu, jinak pokušení podlehl a vrací se zpět mimo hrací plochu a musí se znovu obrátit, chce-li začít znovu cestu do nebe. Viz § 1.

**Výjimkou je hřích PÝCHA**, který je nejhorší ze všech hříchů, protože člověk, který je pyšný, obvykle není schopný si tento hřích přiznat a litovat jej. Proto, kdo se dostane na políčko 46 – pýcha, hází sedmkrát, nepadne-li mu ani jednou „1“, dostává se do pekla. Viz § 7.

**§4 Další významná políčka**

**1. První budou poslední a poslední prvními**. Tato Ježíšova slova nás nabádají k pokoře, a to i v duchovním životě. Kdo se dostane na toto políčko, vymění se s tím, kdo je nejdále. Nemá-li se s kým vyměnit, zůstává na místě. Nelze se vyměnit s těmi, kteří stojí na políčkách 37, 56, kteří jsou v očistci a s těmi, kteří jsou již v nebi. V tomto případě platí pro toho, kdo stojí nejdále mimo tyto pole.

**10. Maria.** Maria znamená velkou pomoc pro ty, kteří chtějí dojít k nebi. S Mariinou pomocí se můžeš posunout až na políčko 23 – dílo Mariino.

**13. Ti, kteří hledají Boží království, obdrží všechno stonásobně**. Jdi na políčko 17.

**24. Nechej na oltáři svůj dar a jdi se napřed smířit se svým bratrem**. Snažíš se být co nejdříve v nebi a vůbec sis nevšiml, že svou sobeckostí pohoršuješ ostatní. Vrať se na začátek, tj. na pole „0“ – cesta, není třeba se tedy obracet a házet znovu „6“.

**37. Marnotratný syn**. Rozhoduješ se mezi cestou k otci, což znamená pokořit se nebo mezi pohodlným, ale prázdným životem u prasat. Házíš dvakrát kostkou. Poprvé házíš, kolik kroků máš k otci, podruhé kolik kroků máš k prasatům. Máš-li blíž k otci (méně bodů- kroků), házej ještě jednou a posuň se dopředu o tolik, kolik ti padlo. Máš-li blíž k prasatům, musíš čekat do příštího kola, kde se znovu budeš rozhodovat.

**40. Ne moje, ale tvá vůle ať se stane.** Už se vidíš v nebi. To je ovšem tvoje vůle. Jenže vůle Boží je jiná. Bůh to tobě chce, abys také pomáhal ostatním, kteří nejsou tak daleko jako ty. Vrať se na pole 4.

**41. Duch svatý** vane celou Církví a každému, kdo jej prosí, dává svoje dary. Běž si pro ně na pole 45.

**55. Kdo se dá do práce, ale ohlíží se zpět, nemůže vejít do nebeského království**. Jít k Bohu, tzn. ztrácet, oprošťovat se od závislosti na našich pozemských věcech. Už jsi mohl být v nebi, ale moc lpíš na zemi, proto se musíš vrátit na začátek (pole „0“ – cesta) a začít znovu. (Srovnej 24)

**§5 Očistec**

Kdo se dostal do očistce, nemůže si sám pomoci. Musí tedy čekat, až mu pomohou ti, kteří se dostali do nebe, proto nehází kostkou. Viz. nebe.

**§6 Nebe**

Není účelem v nebi sedět se založenýma rukama a dívat se, jak se ostatní plahočí do nebe. Kdo je v nebi, hází dál kostkou a pomáhá komukoliv na cestě. Nelze pomáhat do hříchu, tzn. pole 14, 18, 24, 27, 30, 34, 37, 40, 43, 46, 55 včetně polí, která znamenají návrat zpět nebo čekání a očistec. Jak se dostat do nebe? Musíš házet tak dlouho, dokud nemáš přesný počet bodů, které ti ještě scházejí. Pokud někomu pomáháš do nebe, pak pro něj neplatí výhody kladných polí.

**§7 Peklo**

Z pekla není žádný návrat. Ti, kteří se do něho dostali, škodí ostatním, kteří jsou na cestě do nebe. To znamená, že také hází kostkou a buď posunují libovolného hráče dopředu do hříchu nebo na pole, ze kterého se vrací, nebo naopak posunuje hráče nazpět. Nemohou však již škodit tomu, kdo je za polem 55.

**Pravidla hry je možno též obměnit nebo doplnit.**

Např. - hraje-li větší počet hráčů a je tím zvýšená pravděpodobnost, že jich více skončí v pekle (což má pro zbývající za následek velmi obtížné, ne-li nemožné dostání se do nebe) je možné stanovit podmínku, že ten, kdo se ani po sedmém pokusu nevyprostil z hříchu pýchy, se může zachránit ještě tím, že odpoví na některou z předem připravených otázek z katechismu či biblických dějin. Tyto otázky je vhodné předem připravit na jednotlivých přeložených lístcích a hráč si potom jednu vytáhne.